

# Les formats d'hibLib

© Copyright 2006, Nicolas Lalevée.  
Tout droits réservés

February 8, 2006

## Contents

<b>1</b>	<b>Les formats TxtRider</b>	<b>2</b>
1.1	Taille de police . . . . .	2
1.2	Formattage de texte . . . . .	3
1.3	Formattage des lignes . . . . .	3
1.3.1	Alignement . . . . .	3
1.3.2	Les marges . . . . .	3
1.3.3	Word warping . . . . .	4
1.4	Les objets . . . . .	4
1.4.1	image . . . . .	4
1.4.2	expression . . . . .	4
1.4.3	Les lignes séparatrices . . . . .	4
1.5	Les marques-pages . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Les formats additionnels d'hibLib</b>	<b>5</b>
2.1	Les formats . . . . .	5
2.2	Les liens . . . . .	5
2.3	Les marques-pages hierarchiques . . . . .	5
2.4	Marges personnalisées . . . . .	5
2.5	Caractères spéciaux . . . . .	6
2.6	Alignement de texte . . . . .	6
2.7	Un entête . . . . .	6
2.7.1	Les méta-informations . . . . .	6
2.7.2	Définition de polices . . . . .	7

# Introduction

## A propos de ce document

Ce document décrit les formats supportés par hibLib. Il y a en premier lieu un rappel des formats TxtRider étant donné que hibLib est compatible avec TxtRider. Viennent ensuite la définition des balises spécifiques à hibLib.

Deux notions de lignes apparaissent dans ce document. Il y a les lignes du texte source, et les lignes affichées à l'écran. Le texte source étant une variable TEXT du système d'exploitation, ces lignes sont des lignes définies par le format des TEXT Ti. Par raccourcis, ces lignes sont appelées au cours de ce document des lignes Ti-OS, par opposition aux lignes de texte affichées par hibLib.

Note : Pour la plupart des utilisateurs, hibLib est juste une librairie, et le vrai lecteur est hibView. Ne soyez donc pas surpris si vous lisez que c'est hibLib qui supporte les balises. En fait, hibLib est le moteur réel, hibView est juste l'interface graphique.

## 1 Les formats TxtRider

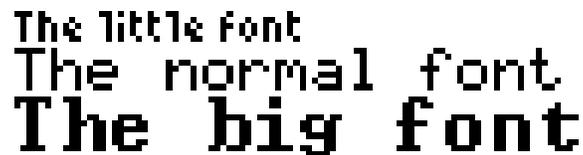
Le but initial de hibLib est d'être compatible avec TxtRider (écrit par Marc Teyssier). Ainsi, tous les formats défini dans TxtRider sont supportés par hibLib.

### 1.1 Taille de police

Avec TxtRider, seul les polices du Ti-OS sont disponibles. Vous pourrez cependant choisir la taille de la police. Les balises sont les suivantes:

- #1 pour la petite police
- #2 pour la police normale
- #3 pour la grande police

Au début du texte, la police par défaut est la police de taille normale. Ensuite, pour changer la taille, mettez juste la balise souhaitée. Notez bien que ces balises change la taille de la polices, ce sont des balises ouvrantes, il n'y a pas besoin de balise fermante.



The little font  
The normal font  
The big font

Figure 1: Les polices du Ti-OS

## 1.2 Formattage de texte

L'apparence du texte peut être améliorée par l'ajout des balises suivantes :

- **#U**: souligne le texte
- **#N**: souligne en pointillé
- **#V**: crée un vecteur
- **#S**: barre le texte
- **#I**: inverse la couleur du texte (affiche blanc sur noir)
- **#E**: met le texte en exposant

Les balises décrites ici doivent être utilisées deux fois. La première changera le style, et la seconde le remettra comme à l'initial. Par exemple, pour souligner une partie de texte  
ceci est du texte `#U`soulign`#U`!

underlined  
dotted underlined  
vector  
strike  
inversed  
text exponent

Figure 2: Les format de texte

## 1.3 Formattage des lignes

### 1.3.1 Alignement

Une ligne peut être définie comme centrée (`&C`), alignée à droite (`&R`) ou alignée à gauche (`&L`), qui est la position par défaut. Chacune de ces balises doivent être positionnées en début de ligne Ti-OS.

### 1.3.2 Les marges

Les largeurs des marges peuvent être spécifiées. Les définitions de taille suivantes sont disponibles :

- `&\` marge de 0 pixel

- `&`, marge de 10 pixels
- `&;` marge de 20 pixels
- `&.` marge de 30 pixels

Ces balises doivent être elles aussi positionnées en début de ligne Ti-OS.

### 1.3.3 Word warping

Une fonctionnalité utile est d'interdire de couper les mots en fin de ligne. Pour entrer dans ce mode, insérez la balise `#w`. Par défaut, ce mode n'est pas activé. Si cette balise réapparaît, le mode word-warping sera désactivé. Notez que cette balise peut être insérée n'importe où dans le texte source.

## 1.4 Les objets

Vous pouvez inclure des objets dans votre texte. Les objets prendront alors une ligne entière de l'écran et seront centrés au milieu de l'écran. Prenant toute une ligne, les balises devront être positionnées en début de ligne Ti-OS, et le texte qui suit devra être mis sur la ligne suivante. En fait, la déclaration d'un objet doit se faire sur une ligne Ti-OS entière.

### 1.4.1 image

Une image peut être incluse dans du texte. Pour l'insérer, la syntaxe est la suivante :

```
&Pmonrep\monimage
```

L'image devra être dans le répertoire nommé `monrep` et être une variable PIC nommé `monimage`.

### 1.4.2 expression

Vous pouvez aussi ajouter des expressions mathématiques affichées joliment (pretty-print). En fait, vous saisissez votre expression mathématique, et le moteur `hibLib` utilisera alors les routines du Ti-OS pour afficher l'expression d'une façon "jolie". La syntaxe à utiliser est la suivante :

```
&E3+x=y
```

Les expressions autorisées sont les expressions autorisées par le Ti-OS, les mêmes que celles que l'on tape dans l'écran Home de la calculatrice. Ainsi, les dérivées, les intégrales, etc..., peuvent être utilisées, mais doivent respecter la syntaxe du Ti-OS. La conséquence de ceci est qu'aucun formatage n'est supporté dans les expressions.

### 1.4.3 Les lignes séparatrices

Des lignes séparatrices peuvent être ajoutées au texte. Pour une simple ligne séparatrice, la balise est `&-`. Pour une double, il faut utiliser `&=`.

## 1.5 Les marques-pages

Pour marquer certains points importants dans un texte (tel que des titres), vous pouvez définir des marques-pages. Une marque page est définie par la commande de saut de page du Ti-OS. Quand on édite un texte avec une Ti, la commande de marque page est affichée avec le caractère ^| dans la marge. Rien de spécial ne sera dessiné, mais un menu vous proposera tous les marques-pages disponibles, et vous pourrez alors "sauter" au marque page sélectionné.

## 2 Les formats additionnels d'hibLib

hibLib fournit des formats en plus de ceux fournis par TxtRider.

### 2.1 Les formats

Le format conjugué a été ajouté. Il est similaire à celui du vecteur : la seule différence est qu'il n'y a pas de flèche. La balise de ce format est #J.

Le format indice a été ajouté aussi. La balise à utiliser est la balise #D.

Le gras et l'italic sont disponibles. Leurs balises respectives sont les suivantes #B et #i.

### 2.2 Les liens

hibLib supporte les liens hypertexte. Dans un texte, un lien qui pointe sur un autre fichier peut être ajouté. Vous devrez ajouter là où vous voulez voir son lien la syntaxe suivante :

```
#Lmonrep\montexte#Lmon lien#L
```

Le texte que vous voulez voir lié devra être dans le répertoire `monrep` et être supporté par hibLib. Ensuite, le moteur affichera seulement le titre du lien ("mon lien" dans l'exemple) avec un sous-lignage particulier.

### 2.3 Les marques-pages hiérarchiques

La notion de marque-page a été étendue. Maintenant, vous pourrez spécifier le niveau de votre marque-page, et même donner une version courte du marque page : cette version courte ne sera utilisée que dans le menu de sélection de marque page. La syntaxe suivante devra être utilisée :

```
^|:&T3def coutre&TLe titre complet du marque-page
```

Cet exemple définit un marque-page de niveau 3 avec comme courte définition "`def_courte`". Si aucun niveau n'est spécifié, le niveau par défaut 0, le plus haut) est défini.

Note importante : ces balises doivent être au début de la ligne Ti-OS, plus précisément, avant toute balise de format. En fait, `&T` doivent être les deux premiers caractères de la ligne Ti-OS.

### 2.4 Marges personnalisées

Vous pouvez définir une marge avec la taille souhaitée. La taille sera en pixel :

```
&M123
```

Cette balise définit une marge de 123 pixels.

Notes :

- la marge sera tronquée à (*taille\_écran* – 10): les marges plus grandes ne sont pas autorisées.
- la définition de la taille doit être de trois caractères, même si elle est de 1 ou 12 : les balises devront être `&M001` et `&M012`.
- comme toute définition de format de ligne, les balises doivent être en début de ligne.

## 2.5 Caractères spéciaux

Des caractères spéciaux peuvent être insérés dans le texte, même si ils sont pas saisissables dans l'éditeur de la Ti. Par exemple, dans la police du Ti-OS, l'utilisateur peut être intéressé par écrire le caractère `^|`. Le code de ce caractère est 12. Ainsi, vous devrez insérer la balise suivante dans son texte :

```
#C012
```

Ainsi, chaque caractère de la police peut être écrit avec cette balise. Les seuls caractères interdits sont les caractères avec les codes 0 et 10. Ainsi `#C000` et `#C010` sont interdits.

Des caractères additionnels peuvent ajoutés dans le texte. `#Cxxx` avec `xxx` ; 256. Non disponible pour l'instant.

## 2.6 Alignement de texte

hibLib supporte l'alignement justifié. La balise correspondante est la balise `&J`. Cette balise doit être insérée comme les autres balises d'alignement.

## 2.7 Un entête

Au début du texte peuvent être ajoutés des méta-informations ou des définition de formats dans un entête. L'entête, s'il est présent, doit commencer au début de la première ligne Ti-OS, et commencer par le caractère `©`. La fin de l'entête sera donc la première ligne qui ne commence pas par le caractère `©`.

### 2.7.1 Les méta-informations

Vous pouvez définir des informations sur le texte : le nom de l'auteur, le titre, la date et des commentaires.

Pour définir le nom de l'auteur, la syntaxe est la suivante :

```
(C)AUTHOR=nom de l'auteur
```

La définition prendra une ligne Ti-OS entière. Vous pourrez aussi définir un titre, une date ou un commentaire de la même manière :

```
(C)DATE=12/11/2008
```

```
(C)TITLE=le titre du texte
```

```
(C)COMMENT=ceci est une commentaire
```

### 2.7.2 Définition de polices

Vous pouvez spécifier vos propres polices de caractères. La police doit être définie dans l'entête. Chaque définition de police doit avoir la syntaxe suivante :

`#n=nompolice`

"n" doit être un chiffre entre 0 et 9.

Par exemple : `©#1=tiosfont2`: le texte saisi après une balise #1 sera alors la police moyenne du Ti-OS.

Ensuite, les balises classiques #1, #2, ..., #9 peuvent être insérées dans le texte pour changer la police.